

**Государственное казённое общеобразовательное учреждение Удмуртской Республики
«Каракулинская школа для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья»**

Утверждена приказом
директора школы

от «___» 2024 г. № ___

_____ А.Р. Ильина

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
«USER»**

техническое направление
Возраст обучающихся: 13-15 лет
Срок реализации: 1 год

Составитель: Белёвцев В.Н.,

педагог дополнительного образования

Рецензент: Истомина О.Н,

учитель высшей квалификационной категории

с. Каракулино, 2024 г.

Пояснительная записка.

Дополнительная общеобразовательная программа кружка USER призвана привить обучающимся базовые навыки работы с компьютером и разработана на основе следующих нормативных документов:

- Федеральный закон Российской Федерации от 29 декабря 2012г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Приказ Министерства образования и науки РФ от 19 декабря 2014 г. № 1599 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта образования обучающихся с умственной отсталостью (нарушением интеллекта)»;
- Приказ Министерства просвещения РФ от 22 марта 2021г. №115 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по основным общеобразовательным программам – образовательным программам начального общего, основного общего и среднего общего образования»;
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28 сентября 2020г. «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»»;
- Примерная адаптированная основная общеобразовательная программа образования обучающихся с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями)/Министерство образования и науки РФ. – М.: Просвещение, 2017;

Программа рассчитана на детей 13-15 лет. Занятия кружка проводятся **2 часа в неделю**. По календарному учебному графику учебного заведения продолжительность учебного года составляет 34 недели. На изучение всего курса кружка USER отведено **68 часов в год**.

Цели, задачи, логика построения курса.

Данная рабочая программа ставит следующие **цели**:

- обучение азам компьютерной грамотности;
- развитие компетентности ребёнка как ученика – его социальной и познавательной активности, информационной грамотности, уверенности в себе, социальной независимости;

- воспитание способности ребенка к самореализации – его стремление к реализации знаний в программных продуктах, в познавательной и игровой деятельности, к удовлетворенности результатом деятельности и эмоциональной стабильности.

Рабочая программа призвана решать ряд задач: *образовательных, воспитательных, коррекционно-развивающих*.

Образовательные задачи:

- ознакомиться с устройством IBM-совместимого компьютера;
- научить правилам техники безопасности при работе на ПК;
- изучить интерфейс семейства OS Windows;

Воспитательные задачи:

- привить навыки работы с мышью и клавиатурой;
- привить базовые навыки работы в игровых приложениях; в текстовых и графических редакторах, с мультимедийными проигрывателями и другим программным обеспечением;

Коррекционно-развивающие задачи:

- развитие и коррекция внимания, восприятия, воображения, памяти, мышления, речи, эмоционально-волевой сферы.

Методы, в основе которых лежит способ организации занятия:

- словесные – рассказ, лекция, объяснение, беседа;
- наглядные – показ мультимедийных материалов, показ (выполнение) педагогом, работа по образцу и др.
- наблюдение, демонстрация;
- практические работы (выполнение работ по инструкционным картам, схемам, по памяти);
- методы изложения новых знаний;
- методы повторения, закрепления знаний;
- методы применения знаний;

Методы, в основе которых лежит уровень деятельности обучающихся:

- объяснительно-иллюстративный – обучающиеся воспринимают и усваивают готовую информацию;
- репродуктивный – обучающиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы деятельности.

Каждое занятие включает теоретическую часть и практическое выполнение задания.

Типы занятий:

- Сообщение новых знаний (первоначальное изучение материала);
- Формирование и закрепление знаний и умений (практическая работа);
- Комбинированное занятие.

Планируемые результаты освоения курса программы

Личностные результаты:

- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- развитие осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам;
- формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

Метапредметные результаты:

Регулятивные УУД:

- умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;

Познавательные УУД:

- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;

- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- смысловое чтение;

Коммуникативные УУД:

- умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации; владение устной и письменной речью;
- формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий.

Предметные результаты:

- умение использовать термины «информация», «сообщение», «данные», «программа»; понимание различий между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- умение использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- умение формально выполнять алгоритмы, описанные с использованием конструкций ветвления (условные операторы) и повторения (циклы), вспомогательных алгоритмов, простых и табличных величин;
- умение использовать готовые прикладные компьютерные программы и сервисы в выбранной специализации, умение работать с описаниями программ и сервисами;
- навыки выбора способа представления данных в зависимости от поставленной задачи.

Учебно-тематический план

Учебная четверть	№	Разделы	Кол-во часов	Формы организации занятий	
				Теория	Практика
I четверть Знакомство с компьютером	1	Устройство компьютера	2	1	1
	2	Интерфейс OS Windows	6	3	3
	3	Основные элементы управления	10	3	7
Всего:			18	7	11
II четверть Работа с мультимедиа	1	Программа Microsoft Звукозапись	2	1	1
	2	Проигрыватель Windows Media	2	1	1
	3	Проигрыватель Winamp	4	1	3
	4	Проигрыватель PotPlayer	6	2	4
Всего:			14	5	9
III четверть Работа с графикой	1	Графический редактор Paint	4	2	2
	2	Вьюверы Imaging, FastStone Image Viewer	4	2	2
	3	Цифровая фотография	6	2	4
	4	Создание слайдшоу	6	2	4
Всего:			20	8	12
IV четверть Работа с текстом	1	Текстовый редактор Notepad	2	1	1
	2	Текстовый редактор Microsoft Word	10	3	7
	3	Вставка графики	2	1	1
	4	Вставка объектов WordArt	2	1	1
Всего:			16	6	10
Итого за уч. год:			68	26	42

Календарно-тематическое планирование

Тема	Кол-во часов	Дата проведения	Форма организации знаний	Раздел. Цели. Задачи.	Планируемые предметные результаты		Вид контроля					
					Ученик должен знать	Ученик должен уметь						
I четверть - 18 часов												
(Знакомство с компьютером)												
1. Устройство компьютера - 2 часа												
<p>Ознакомление с планом работы на год, с правилами безопасной работы на ПК.</p> <p>Ознакомление с IBM-совместимым компьютером, с назначением его частей и элементов.</p> <p>Овладение базовыми навыками ухода за ПК.</p>												
2.1. Основные элементы ПК	1	04.09	Объяснение нового мат-ла	<p>Ознакомление обучающихся с планом работы на год.</p> <p>Вводный инструктаж по технике безопасности при работе с компьютером.</p> <p>Основные элементы ПК, их назначение (сетевой фильтр, системный блок, монитор, звуковые колонки, клавиатура, мышь, принтер, сканер).</p>	<p>Правила безопасной работы на ПК.</p> <p>Назначение основных элементов ПК.</p>		Устный опрос.					
2.2. Устройство системного блока	1	04.09	Комбинированное занятие	<p>Основные элементы системного блока, их назначение (корпус, блок питания, материнская плата, процессор, видеокарта, звуковая карта, винчестер, оптический привод).</p> <p>Разборка системного блока, нахождение основных частей, чистка его от пыли.</p>	<p>Назначение основных элементов системного блока</p>	<p>Овладеть базовыми навыками ухода за ПК.</p>	Устный опрос.					
							Контроль действий.					

3. Интерфейс OS Windows - 6 часов

Ознакомление с графическим интерфейсом управления в среде Windows.
Овладение базовыми навыками работы с Windows Explorer.

3.1. Знакомство с Windows.	1	11.09	Комбинированное занятие	Кнопки Power и Reset. Кнопка Пуск. Понятия: загрузка, перезагрузка, сброс, завершение работы. Недопустимость некорректного завершения работы. Включение и выключение ПК. Перезагрузка Windows. Некорректное выключение с последующей проверкой скандинском.	Назначение кнопок Power и Reset, кнопки Пуск.	Корректно включать и выключать ПК. Перезагружать Windows.	Устный опрос. Контроль действия.
3.2. Рабочий стол Windows.	1	11.09	Комбинированное занятие	Понятия: рабочий стол, фоновый рисунок, значок и ярлык, всплывающая подсказка. Нахождение объектов Desktop'a, вызов и чтение всплывающих подсказок.	Графический интерфейс управления в среде Windows.	Овладеть базовыми навыками работы с проводником.	Устный опрос. Контроль действия.
3.3. Панель задач.	1	18.09	Комбинированное занятие	Понятия: панель задач, пуск, трей, панель быстрого запуска. Изучение кнопок панелей, вызов и чтение всплывающих подсказок.	Графический интерфейс управления в среде Windows.	Овладеть базовыми навыками работы с проводником.	Устный опрос. Контроль действия.
3.4. Папки и файлы.	1	18.09	Комбинированное занятие	Понятия: файл, каталог (папка). Спецпапки: «Мой компьютер», «Мои документы», «Корзина» - назначение и отличие от простых папок. Открытие окон, запуск исполняемых файлов. Работа со спецпапками.	Графический интерфейс управления в среде Windows.	Овладеть базовыми навыками работы с проводником.	Устный опрос. Контроль действия.
3.5. Проводник.	1	25.09	Комбинированное занятие	Древовидная структура файлов и папок. Корневой каталог. Поиск нужного объекта. Работа с Windows Explorer.	Графический интерфейс управления в среде Windows.	Овладеть базовыми навыками работы с проводником.	Устный опрос. Контроль действия.
3.6. Ярлыки.	1	25.09	Комбинированное занятие	Понятие «Ярлык». Его назначение, отличие от объекта. Нахождение объекта по ярлыку, создание и удаление ярлыков.	Графический интерфейс управления в среде Windows.	Овладеть базовыми навыками работы с проводником.	Устный опрос. Контроль действия.

4. Основные элементы управления - 10 часов

Ознакомление с приёмами работы мышью и клавиатурой. Овладение базовыми навыками работы с окнами, файлами, папками.
Развитие навыков работы с мышью и клавиатурой.

4.1. Основные приёмы работы с мышью.	1	02.10	Комбинированное занятие	Основные приёмы работы с мышью: зависание, щелчок, двойной щелчок, щелчок правой кнопкой, перетаскивание, протягивание, специальное перетаскивание, скроллирование. Использование различных приёмов управления мышью.	Основные приёмы работы с мышью.	Овладеть базовыми навыками работы с мышью.	Устный опрос. Контроль действия.
4.2. Основные клавиши клавиатуры.	1	02.10	Комбинированное занятие	Клавиши курсора, Enter, Esc, Shift, Ctrl, Alt, Delete, Win. Нахождение спецклавиш на клавиатуре, приёмы работы с ними.	Основные клавиши клавиатуры.	Овладеть базовыми навыками работы с клавиатурой.	Устный опрос. Контроль действия.
4.3. Работа с окнами.	1	09.10	Комбинированное занятие	Основные элементы окна: строка заголовка, строка меню, панель инструментов, панель Адрес, рабочая область, полоса прокрутки, строка состояния. Открытие, перетаскивание, изменение размера, свёртывание, разворачивание. Работа с элементами окна. Открытие нескольких окон, переключение между ними.	Основные элементы окна.	Овладеть базовыми навыками работы с окнами.	Устный опрос. Контроль действия.
4.4. Работа с папками и файлами	1	09.10	Комбинированное занятие	Основные файловые операции: создание, переименование, удаление, копирование, перемещение, создание ярлыков. Работа с папками и файлами посредством панели инструментов и контекстного меню.	Основные файловые операции.	Овладеть базовыми навыками работы с файлами и папками.	Устный опрос. Контроль действия.
4.5.- 4.10. Работа с игровыми приложениями.	1 1 1 1 1 1	16.10 16.10 23.10 23.10 30.10 30.10	Практическая работа.	Запуск игровых приложений, управление мышью и клавиатурой. Прохождение развивающих компьютерных игр. Развитие ВПФ и навыков работы с мышью и клавиатурой.		Развить умения и навыки работы с мышью и клавиатурой.	Контроль действия. Контроль качества.

II четверть - 14 часов
(Работа с мультимедиа)

1. Программа Microsoft Звукозапись - 2 часа

Ознакомление с возможностью звукозаписи программными средствами Windows.

1.1. Создание звукозаписи.	1	13.11	Комбинированное занятие	Программа Звукозапись – интерфейс пользователя. Запись голоса через микрофон, сохранение записи.	Интерфейс пользователя программы Звукозапись.		Устный опрос. Контроль действия.
1.2. Правка звукозаписи	1	13.11	Комбинированное занятие	Программа Звукозапись – дополнительные возможности. Редактирование звукозаписи – обрезка, изменение скорости, наложение эффектов.	Интерфейс пользователя программы Звукозапись.		Устный опрос. Контроль действия.

2. Проигрыватель Windows Media - 2 часа

Ознакомление с возможностями воспроизведения медиафайлов программными средствами Windows.

2.1. Прослушивание аудиофайлов.	1	20.11	Комбинированное занятие	Проигрыватель Windows Media – интерфейс пользователя. Прослушивание аудиофайлов.	Интерфейс проигрывателя Windows Media.		Устный опрос. Контроль действия.
2.2. Просмотр видеофайлов.	1	20.11	Комбинированное занятие	Проигрыватель Windows Media – дополнительные возможности. Просмотр видеофайлов.	Интерфейс проигрывателя Windows Media.		Устный опрос. Контроль действия.

3. Проигрыватель Winamp - 4 часа

Ознакомление с популярным аудиоплеером Winamp. Овладение базовыми навыками работы с ним.

3.1. Способы запуска аудиофайлов.	1	27.11	Комбинированное занятие	Приёмы запуска отдельных аудиофайлов, их групп, каталогов. Запуск и прослушивание композиций. Изменение громкости, баланса.	Интерфейс аудиоплеера Winamp.	Овладеть навыками работы с Winamp.	Устный опрос. Контроль действия.
3.2. Работа с плейлистом.	1	27.11	Комбинированное занятие	Понятие «Плейлист», способы работы с ним. Работа с плейлистом Winamp'а.	Интерфейс аудиоплеера Winamp.	Овладеть навыками работы с Winamp.	Устный опрос. Контроль действия.

3.3. Работа с эквалайзером	1	04.12	Комбинированное занятие	Понятие «Эквалайзер», способы работы с ним. Работа с эквалайзером Winamp'a.	Интерфейс аудиоплеера Winamp.	Овладеть навыками работы с Winamp.	Устный опрос. Контроль действия.
3.4. Смена скинов.	1	04.12	Комбинированное занятие	Понятие «Скин» Смена скинов Winamp'a.	Интерфейс аудиоплеера Winamp.	Овладеть навыками работы с Winamp.	Устный опрос. Контроль действия.

4. Проигрыватель PotPlayer - 6 часов

Ознакомление с видеоплеером PotPlayer. Овладение базовыми навыками работы с ним.

4.1. Способы запуска видеофайлов.	1	11.12	Комбинированное занятие	Приёмы запуска видеофайлов. Просмотр видео.	Интерфейс проигрывателя PotPlayer.	Овладеть навыками работы с PotPlayer.	Устный опрос. Контроль действия.
4.2. Основные функции.	1	11.12	Комбинированное занятие	Интерфейс пользователя PotPlayer. Изучение основных кнопок. Просмотр видео.	Интерфейс проигрывателя PotPlayer.	Овладеть навыками работы с PotPlayer.	Устный опрос. Контроль действия.
4.3. Управление с помощью мыши и клавиатуры.	1	18.12	Комбинированное занятие	Приёмы управления приложением PotPlayer. Приёмы управления мышью, дублирование на клавиатуре.	Интерфейс проигрывателя PotPlayer.	Овладеть навыками работы с PotPlayer.	Устный опрос. Контроль действия.
4.4. Работа с плейлистом.	1	18.12	Комбинированное занятие	Запуск нескольких видеофайлов, переключение между ними. Работа с плейлистом. Просмотр видео.	Интерфейс проигрывателя PotPlayer.	Овладеть навыками работы с PotPlayer.	Устный опрос. Контроль действия.
4.5. Сохранение скриншотов.	1	25.12	Комбинированное занятие	Понятие «Скриншот», способы сохранения. Просмотр видео, подгонка кадра, его сохранение.	Интерфейс проигрывателя PotPlayer.	Овладеть навыками работы с PotPlayer.	Устный опрос. Контроль действия.
4.6. Смена скинов.	1	25.12	Комбинированное занятие	Понятие «Скин» Смена скинов PotPlayer'a.	Интерфейс проигрывателя PotPlayer.	Овладеть навыками работы с PotPlayer.	Устный опрос. Контроль действия.

III четверть - 20 часов (Работа с графикой)

1. Графический редактор Paint - 4 часа

Ознакомление с графическим редактором Microsoft Paint. Овладение базовыми навыками работы с ним.

1.1. Основные функции Paint	1	15.01	Комбинированное занятие	Повторный инструктаж по Т.Б. Интерфейс пользователя Microsoft Paint. Работа с инструментами, цветовой палитрой.	Правила безопасной работы на ПК.	Овладеть навыками работы в Paint.	Контроль действия.
1.2. Инструменты Paint.	1	15.01	Комбинированное занятие	Детальное изучение панели инструментов и палитры. Рисование и редактирование графических изображений.	Интерфейс Microsoft Paint.	Овладеть навыками работы в Paint.	Устный опрос. Контроль действия.
1.3. Ввод текста в Paint.	1	22.01	Комбинированное занятие	Способы ввода текста в графическое изображение. Ввод текста различными способами.	Интерфейс Microsoft Paint.	Овладеть навыками работы в Paint.	Контроль действия.
1.4. Работа в Paint	1	22.01	Комбинированное занятие	Понятие «Визитка». Изготовление визиток.	Интерфейс Microsoft Paint.	Овладеть навыками работы в Paint.	Контроль действия.

2. Вьюверы Imaging, FastStone Image Viewer - 4 часа

Ознакомление с вьюверами Imaging и FastStone Image Viewer.

Овладение базовыми навыками работы с графическими изображениями как в среде Windows, так и в приложениях сторонних разработчиков.

2.1. Просмотр изображений в Imaging.	1	29.01	Комбинированное занятие	Понятие «Вьювер». Интерфейс пользователя Imaging. Просмотр изображений в Imaging.	Интерфейс Imaging.		Контроль действия.
2.2. Просмотр изображений в FastStone Image Viewer.	1	29.01	Комбинированное занятие	Интерфейс пользователя FastStone Image Viewer. Просмотр изображений в FastStone Image Viewer	Интерфейс FastStone Image Viewer.	Овладеть навыками работы в Viewer.	Контроль действия.
2.3. Основные элементы управления FastStone Image Viewer.	1	05.02	Комбинированное занятие	Приёмы управления приложением FastStone Image Viewer. Приёмы управления мышью, дублирование на клавиатуре.	Интерфейс FastStone Image Viewer.	Овладеть навыками работы в Viewer.	Устный опрос. Контроль действия.
2.4. Редактирование изображений в FastStone Image Viewer.	1	05.02	Комбинированное занятие	Основные способы редактирования изображений: поворот, выделение фрагмента, обрезка, изменение размера и т.п.	Интерфейс FastStone Image Viewer.	Овладеть навыками работы в Viewer.	Контроль действия.

3. Цифровая фотография - 6 часов

Ознакомление с цифровой фотографией.

Овладение базовыми навыками работы с цифровым фотоаппаратом, с отснятыми фотографиями.

3.1. Достоинства цифровой фотографии.	1	12.02	Объяснение нового мат-ла	Понятия: «Носитель информации», «Цифровая фотография», её достоинства перед «плёнкой». Демонстрация носителей информации: фотоплёнки и flash-карты. Сравнение объёмов.	Преимущества цифровой фотографии.		Устный опрос. Контроль действия.
3.2. Управление цифровым фотоаппаратом.	1	12.02	Комбинированное занятие	Основные элементы цифрового фотоаппарата. Приёмы управления. Ознакомление с элементами управления цифровым фотоаппаратом.	Приёмы управления.	Овладеть приёмами управления.	Контроль действия.
3.3. Цифровое фотографирование.	1	19.02	Комбинированное занятие	Выбор фона, освещения, ракурса при фотографировании. Цифровое фотографирование. Просмотр отснятых фотографий на ЖК-дисплее.	Приёмы управления.	Овладеть приёмами управления.	Контроль действия.
3.4. Сохранение отснятых фотографий.	1	19.02	Комбинированное занятие	Понятие «Съёмное запоминающее устройство». Приёмы работы со съёмными ЗУ. Работа с USB-устройством: подключение, запись информации на HDD, корректное отключение.	Переносные носители информации.	Овладеть приёмами управления.	Устный опрос. Контроль действия.
3.5. - 3.6. Редактирование отснятых фотографий.	1 1	26.02 26.02	Комбинированное занятие	Способы редактирования фотографий: удаление, поворот, выделение фрагмента, обрезка, изменение размера. Просмотр и редактирование фотографий, удаление неудачных	Способы редактирования фотографий.	Овладеть навыками редактирования.	Устный опрос. Контроль действия.

4. Создание слайдшоу - 6 часов

Закрепление знаний, умений и навыков при ремонте мебельных единиц. Закрепление понятий: мебельная фурнитура, дефектная ведомость.

Воспитание бережного отношения к школьной мебели.

4.1. Понятие «Слайдшоу».	1	05.03	Комбинированное	Понятие «Слайдшоу». Демонстрация готовых слайдшоу.	Понятие «Слайдшоу».		Контроль действия.
4.2. Отбор изображений.	1	05.03	Комбинированное занятие	Ознакомление с ПО, позволяющим выполнить слайдшоу. Выбор ранее отснятых фотографий, загрузка их в приложении.	ПО для слайдшоу.		Контроль действия.
4.3. Видеоэффекты и музыкальный фон.	1 1	12.03 12.03	Комбинированное занятие	Понятия: «Видеопереход», «Видеoeffekt», «Музыкальный фон». Выбор и наложение видеопереходов и видеoeffектов, обрезка и наложение аудиофайла.	Элементы управления.	Овладеть навыками создания слайдшоу.	Контроль действия.
4.4. Запись слайдшоу.	1 1	19.03 19.03	Комбинированное	Создание, сохранение и демонстрация слайдшоу.	Элементы управления.	Овладеть навыками.	Контроль действия.

IV четверть - 16 часов (Работа с текстом)

1. Текстовый редактор Notepad (Блокнот) - 2 часа

Ознакомление с программой Блокнот. Овладение базовыми навыками работы по набору текста. Развитие навыков работы с клавиатурой.

1.1. Специальные клавиши.	1	02.04	Комбинированное занятие	Специальные клавиши для работы с текстом: Tab, Caps Lock, Space, Backspace, Insert, Delete, Ctrl, Alt, Shift. Сочетания клавиш. Нахождение спецклавиш на клавиатуре, приёмы работы с ними.	Клавиши и спецклавиши на клавиатуре.	Овладеть навыками набора текста.	Устный опрос. Контроль действия.
1.2. Набор текста.	1	02.04	Комбинированное занятие	Понятия: «Раскладка клавиатуры», «Кириллица», «Латиница». Ввод текста кириллицей и латиницей в Блокноте.	Клавиши и спецклавиши на клавиатуре.	Овладеть навыками набора текста.	Устный опрос. Контроль действия.

2. Текстовый редактор Microsoft Word - 10 часов

Ознакомление с программой Word. Овладение базовыми навыками работы по форматированию текстового документа.

Развитие навыков работы с клавиатурой. Ознакомление с принтером и распечаткой текстовых документов.

2.1 Способы создания документов.	1	09.04	Комбинированное занятие	Ознакомление с программой Microsoft Word. Создание документов через меню Пуск => Создать документ Office, или, непосредственно, из программы.	Способы создания документов.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.
2.2. Способы открытия документов.	1	09.04	Комбинированное занятие	Способы открытия документов Открытие документов в папке «Мои документы», или из программы.	Способы открытия документов.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.
2.3. Способы сохранения документов	1	16.04	Комбинированное занятие	Способы сохранения документов. Сохранение документов при выходе из программы, или через меню Файл => Сохранить / Сохранить как... Недопустимость некорректного завершения работы с Microsoft Word.	Способы сохранения документов.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.

2.4. Параметры страницы.	1	16.04	Комбинированное занятие	Ознакомление с диалоговым окном «Параметры страницы». Задание параметров страницы: размер бумаги, полей, ориентация листа. Установка параметров по умолчанию.	Интерфейс окна Параметры страницы.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.
2.5. Стандартная панель инструментов.	1	23.04	Комбинированное занятие	Ознакомление со стандартной панелью инструментов. Изучение кнопок панели инструментов по всплывающим подсказкам, работа с ними.	Интерфейс Панели инструментов.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.
2.6. Панель форматирования.	1	23.04	Комбинированное занятие	Ознакомление с панелью форматирования. Изучение кнопок панели форматирования по всплывающим подсказкам, работа с ними.	Интерфейс Панели форматирования	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.
2.7. «Горячие» клавиши.	1	30.04	Комбинированное занятие	Ознакомление с «горячими» клавишами и сочетаниями клавиш. Работа с «горячими» клавишами и сочетаниями клавиш (вызов справки, раскладка клавиатуры, скроллирование, сохранение и т.п.)	Горячие клавиши и сочетания клавиш.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.
2.8. Работа с выделенным фрагментом текста.	1	30.04	Комбинированное занятие	Понятие «Выделенный фрагмент». Способы выделения. Выделение фрагмента и работа с ним: перемещение, вырезание, копирование, смена шрифта, размера, форматирования и т.п.	Способы выделения фрагмента текста.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.
2.9. Проверка правописания.	1	07.05	Комбинированное занятие	Ознакомление с диалоговым окном «Орфография». Работа с диалоговым окном «Орфография», проверка правописания в набранном тексте.	Интерфейс окна Орфография.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.
2.10. Отправка на печать.	1	07.05	Комбинированное занятие	Ознакомление с принтером, с диалоговым окном «Печать». Свойства печати. Включение-выключение принтера. Способы отправки на печать. Распечатка документов на принтере.	Способы отправки на печать.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.

3. Вставка графики - 2 часа

Ознакомление с дополнительными возможностями Microsoft Office.
Овладение базовыми навыками по вставке графики в текстовый документ.

3.1. Вставка картинок из коллекции Office.	1	14.05	Комбинированное занятие	Ознакомление с диалоговыми окнами «Избранное – коллекция картинок», «Формат рисунка» Вставка в текст картинок из коллекции Office. Их редактирование – изменение размера, формата рисунка и т.п.	Интерфейс вкладки Вставка.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.
3.2. Вставка изображений из файлов.	1	14.05	Комбинированное занятие	Ознакомление с возможностью вставки графических файлов (в том числе – фото) в текстовый документ. Поиск подходящих графических файлов в Проводнике, вставка их в текстовый документ. Их редактирование – работа с панелью «Настройка изображения».	Интерфейс вкладки Вставка.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.

4. Вставка объектов WordArt - 2 часа

Ознакомление с дополнительными возможностями Microsoft Office.
Овладение базовыми навыками по вставке надписей WordArt в текстовый документ.

4.1. Вставка надписей WordArt.	1	21.05	Комбинированное занятие	Ознакомление с коллекцией WordArt. Выбор объекта из коллекции WordArt, вставка его в документ. Работа с диалоговыми окнами «Коллекция Word-Art», «Изменение текста WordArt».	Интерфейс вкладки Вставка.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.
4.3. Редактирование надписей WordArt.	1	21.05	Комбинированное занятие	Возможности редактирования объекта WordArt. Редактирование объекта WordArt. Работа с диалоговым окном «Коллекция WordArt», с панелью инструментов WordArt.	Интерфейс вкладки Вставка.	Овладеть базовыми навыками работы в Word.	Устный опрос. Контроль действия.

Список литературы.

1. «Воспитание и обучение детей во вспомогательной школе» // Под ред. Воронковой В.В. – М.: Школа-Пресс, 1994.
2. Фигурнов В.Э. «IBM PC для пользователя. Краткий курс.» – М.: ИНФРА-М, 1998.
3. Евсеев Г.А., Симонович С.И. «Windows: Полный справочник в вопросах и ответах.» – М.: АСТ-ПРЕСС КНИГА: Информком-Пресс, 2001.
4. Вильямс Р., Маклин К. «Компьютеры в школе»: Пер. с англ./Общ. ред. и вступ.ст. В.В.Рубцова. – М.: Прогресс, 1988.
5. Башмаков А.И., Башмаков И.А. «Разработка компьютерных учебников и обучающих систем.» – М.: Информационно-издательский дом «Филинъ», 2003.
6. Кремер О.Б. «Оригинальные компьютерные игры как средство педагогической коммуникации для реализации индивидуализированного обучения в коррекционной школе 8-го вида.»
7. Электронный журнал Федерации Интернет-Образования «Вопросы Интернет-образования» - 2004. № 20.
http://vio.fio.ru/vio_20/cd_site/Articles/art_1_12.htm
8. Гаврикова Л.П., Кремер О.Б., Подвальный С.Л. «Управление индивидуализированным обучением в коррекционной школе.» – Воронеж: Издательство «Научная книга», 2004.
9. «Информатика - базовый курс», Семакина И., Залоговой Л., Русакова С., Шестаковой Л.
<http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/a30a9550-6a62-11da-8cd6-0800200c9a66/>